**QS-Bericht**

1. Einleitung
2. Tests
   1. Übersicht

… Welche Tests wir durchführen (aktuell noch aus dem Pflichtenheft übernommen, vorab ein paar Worte dazu). Minimale Beschreibung.

* + - Funktionstests
    - Komponententests
    - Negativtests
    - Extremtests
    - Spielbarkeit-Tests
  1. Werkzeuge

… Wir haben lokale Werkzeuge, die wir in VS integriert und online-Werkzeuge die wir zudem serverseitig installiert haben.

* + - Visual Studio
    - NUnit
    - OpenCover
    - Report Generator
    - …
  1. Protokolle
     1. Pflichtenheft-Verweise

… Ref.-Tabelle zum schnellen Finden der Pflichtenheft-Prüfpunkte in den folgenden Testprotokollen.

* + 1. Funktionstests
    2. Komponententests
    3. Negativtests
    4. Extremtests
    5. Spielbarkeit-Tests / Abnahmetests (?)
    6. Nicht durchgeführte Tests
  1. Statistik
     1. Testabdeckung durch Komponententests

1. Programmfehler
   1. Übersicht
      1. Klassifizierung
   2. Werkzeuge
      1. Manuelle Unterstützung
      * Github-Repository, Ticket-System
      * Screencapturing-Tool
      1. Automatische Prüfung
      * Gendarme Report
   3. Statistik
2. Änderungen
   1. Protokoll
      1. Behobene Probleme
      2. Nicht behobene Probleme
      3. Verschönerungen
      * „Juice it up.“
3. Ausnahmen
   1. Behandlung
   2. Fehlermeldungen
4. Abschluss
   1. Bewertung
5. Anhang
   1. Vollständige Programmfehlerliste

… Export der Bug-Tickets aus GitHub, also alle Fehler die ein Ticket bekommen haben (keine Syntaxfehler oder „zu einfache“ Probleme).

* 1. Programmaufnahmen
     + Screenshots, Screencapturing