**QS-Bericht**

1. Über dieses Dokument
2. Tests
   1. Übersicht
      * Funktionstests
      * Komponententests
      * Negativtests
      * Extremtests
      * Spielbarkeit-Tests
   2. Werkzeuge
      * „Visual Studio“
      * „NUnit“
      * „OpenCover“
      * „Report Generator“
      * Screencapturing
   3. Protokolle
      1. Pflichtenheft-Verweise
      2. Funktionstests
      3. Komponententests
      4. Negativtests
      5. Extremtests
      6. Spielbarkeit-Tests / Abnahmetests
      7. Nicht durchgeführte Tests
   4. Statistik
      1. Komponenten-Testabdeckung
3. Programmfehler
   1. Übersicht
      1. Klassifizierung
   2. Werkzeuge
      1. Manuelle Prüfungen
      * Github-Repository-Ticket-System
      1. Automatische Prüfungen
      * „Gendarme Report“
   3. Statistik
4. Änderungen
   1. Protokoll
      1. Behobene Probleme
      2. Nicht behobene Probleme
      3. Verschönerungen
      * „Juice It Up“
5. Ausnahmebehandlung
   1. Fehlermeldungen
6. Abschluss
7. Anhang
   1. Programmfehlerliste
   2. Programmaufnahmen